



Департамент образования и науки города Москвы
Государственное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования города Москвы
«МОСКОВСКИЙ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ЦЕНТР
ЭКОЛОГИИ, КРАЕВЕДЕНИЯ И ТУРИЗМА»

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ
Д.В. Моргун
04 сентября 2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
ГОРОДСКОЙ КОМАНДНОЙ ИГРЫ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ
«БРЭЙН РИНГ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Городская командная игра по краеведению «Брэйн ринг» (далее – игра, мероприятие) включена в перечень Городских конкурсных мероприятий по краеведению Городского плана мероприятий системы Департамента образования и науки города Москвы на 2019-2020 учебный год.

1.2. Тема игры 2019 года «Вдоль по Питерской, по Тверской-Ямской...» (Московские улицы: история и современность).

1.3. Лучшие команды юных эрудитов могут продемонстрировать свои краеведческие знания, навыки и умения по освоению культурно-исторического наследия родного города. Конкурс призван показать, что данная деятельность соответствует задачам современного образования – формирование гармоничной личности, воспитание гражданина России на основе базовых национальных ценностей, окружающих их в повседневной жизни.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Игра проводится с целью развития роли регионального краеведения в создании условий для формирования гармоничной личности и привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений.

2.2. Задачи:

- воспитание у детей чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования обширного комплексного наследия города Москвы;
- повышение культурного и образовательного уровня детей и подростков;

- организация творческого и познавательного досуга юных москвичей и привлечение их к участию в культурных программах городского, всероссийского и международного уровней;
- развитие и совершенствование коммуникативных навыков у обучающихся;
- формирование у обучающихся потребности участвовать в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и родного края;
- поддержка одаренных детей, а также коллективов обучающихся - активных и наиболее эрудированных знатоков города.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ

3.1. Организацию и координацию работы по проведению и подготовке игры осуществляет Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Московский детско-юношеский центр экологии, краеведения и туризма» (далее – ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ) при поддержке опорных площадок, осуществляющих координацию работы по развитию системы краеведения в 2019-2020 учебном году.

3.2. Общей подготовкой и проведением игры руководит Организационный комитет (далее — Оргкомитет), формируемый проводящей организацией из числа сотрудников ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ и приглашенных специалистов из других учреждений образования и культуры города Москвы.

3.3. Оргкомитет игры:

- определяет место и сроки проведения отборочных игр и финальной игры;
- устанавливает квоты победителей и призёров игры;
- для проведения и оценки работы участников формирует судейскую коллегию;
- формирует команду арбитров для обеспечения контроля хода игры и порядка в игровом пространстве.

3.4. В зависимости от темы игры в состав судейской коллегии входят ведущие специалисты различных областей науки и образования, сотрудники ВУЗов и учреждений РАН, представители государственных музеев города Москвы, члены Союза краеведов, педагоги образовательных организаций города Москвы.

3.5. Состав судейской коллегии может изменяться.

3.6. Один из судей является ведущим игры.

3.7. Решение судейской коллегии окончательное, обсуждению и изменению не подлежит.

3.8. После окончания каждой игры судейская коллегия представляет в Оргкомитет протокол, подписанный всеми судьями.

3.9. Базовые площадки – координаторы по развитию образовательного туризма, экологического образования и краеведения на территории соответствующих межрайонных советов директоров образовательных организаций (МРСД) в административных округах города – организуют информационное сопровождение игры, обеспечивают максимальный охват участников от образовательных организаций МРСД, регистрацию участников.

4. УЧАСТНИКИ

4.1. К участию в игре приглашаются команды обучающихся 7 – 11 классов образовательных организаций системы Департамента образования и науки города Москвы.

4.2. Возраст участников на момент проведения игры не должен составлять 18 и более лет.

4.3. Команды могут состоять из обучающихся или одной возрастной категории, или разных, но в пределах ограничений, указанных в п. 4.1., 4.2. настоящего положения.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Игра проводится на базе ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, отделение «Станция юных туристов» по адресу: 121087 Москва, Багратионовский проезд, д. 10 в два этапа:

- **I этап** – отборочные игры с **18 ноября по 01 декабря 2019 года**;
- **II этап** – полуфинальные игры с **17 по 19 декабря 2019 года**;
- **III этап** – финальная игра **21 декабря 2019 года**.

5.2. До 08 ноября 2019 года команды подают электронную заявку на участие в отборочных играх. Ссылка на адрес электронной регистрации будет опубликована на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ.

5.3. Команда должна состоять из 7 основных игроков (в том числе капитан команды) и 3 запасных игроков, иметь название.

5.4. Квота на участие в отборочных играх – 3 команды от каждого межрайонного совета директоров образовательных организаций Москвы (далее – МРСД).

5.5. Определение даты полуфинальной игры для команд каждой опорной площадки проводится по жеребьевке.

5.6. График отборочных игр размещается на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ <http://mducekt.mskobr.ru> не позднее, чем за неделю до начала отборочных игр.

5.7. Все изменения в списочном составе команд участников оформляются отдельным письмом и направляются в адрес Оргкомитет на электронную почту mos.reghistory@gmail.com.

5.8. В финальной игре участвуют команды, показавшие наилучший результат в рейтинге отборочных игр (на определённую дату по графику проведения).

5.9. Во время игры запрещается пользоваться интернет-ресурсами, мобильными телефонами, вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

5.10. Во время игры команды обязаны соблюдать правила проведения, регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу и к организаторам.

5.11. За нарушение правил проведения судейская коллегия имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;

- частичное аннулирование результатов (- 10 баллов);
- дисквалификация.

5.12. Тематика вопросов отборочной игры включает в себя знания:

- местонахождение улиц и районов Москвы;
- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- история районов и улиц города;
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадьбы и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- объекты городской инфраструктуры (мосты; фонтаны, транспортные сети и т.д.).

6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ.

6.1. Перед началом ведущий зачитывает действующие правила и регламент проведения игры.

6.2. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команды к ответу – не более 1 минуты. Если команда готова к ответу – капитан команды подает ведущему сигнал.

6.3. Право ответа принадлежит команде, которая первая подаст сигнал готовности. В случае фальстарта, команда лишается права дать ответ на поставленный вопрос.

6.4. После подачи сигнала готовности - на вопрос отвечает один из игроков команды. Реплики от остальных игроков не принимаются.

6.5. В случае правильного ответа, команда получает баллы (карточки), и ведущий переходит к следующему вопросу.

6.6. В случае, если вопрос требует точного ответа, неточный ответ, данный командой, не засчитывается.

6.7. В случае если вопрос требует полного ответа, состоящего из нескольких пунктов, неполный ответ может быть принят судьями и оценен в меньшее количество баллов (см. пункт 7.3.)

6.8. В случае подачи командой неточных или неполных ответов во время розыгрыша вопроса судья-ведущий объявляет, что ответ неправильный, дает дополнительное время и продолжает разыгрывать вопрос (до шести попыток).

6.9. Команда, давшая неправильный или неполный ответ, лишается права игры до следующего вопроса.

6.10. Решение о присуждении команде балла, давшей неполный ответ, принимается судьями и озвучивается после розыгрыша вопроса среди оставшихся в игре команд и после объявления количества баллов, присужденных команде, давшей полный ответ.

6.11. Кроме устных вопросов и ответов в игре запланированы письменные задания, задания для капитанов команд, дополнительные вопросы судей.

6.12. В случае возникновения любых спорных вопросов во время игры право на представление интересов команды имеет исключительно капитан.

6.13. Если команда прибыла на игру в неполном составе (менее 7 человек), то команда автоматически отстраняется от участия в игре.

6.14. Капитан команды имеет право произвести в течение игры три замены одного из игроков своей команды. Для этого капитану выдаются три зеленые карточки. Замена производится в перерыве между вопросами. Сигналом к замене служит поднятие капитаном одной из трех карточек. После произведения замены игрока арбитр забирает у капитана одну карточку.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

7.1. За правильный и полный ответ на поставленный вопрос во время игры команда получает 2 балла.

7.2. За неточный ответ команда получает 0 баллов.

7.3. За неполный ответ команда может получить 1 балл.

7.4. Команда, дополнившая ответ – получает 1 балл.

7.5. Количество баллов за ответ на письменные задания определяет судейская коллегия в зависимости от условий каждого задания, но не более 10 баллов в сумме.

7.6. За правильные ответы на дополнительные вопросы судейской коллегии команда получает 1 балл.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

8.1. Итоги городского этапа игры подводятся в конце финальной игры. Итоговые протоколы размещаются на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ <http://mducekt.mskobr.ru>

8.2. Судейская коллегия определяет победителей (1 место) и призёров (2 и 3 места) по сумме баллов в общем финальном рейтинге.

8.3. В случае одинакового результата игры у нескольких команд, претендующих на призовые и победное места, судейская коллегия разыгрывает между этими командами дополнительные вопросы, пока не определятся победитель и призеры игры.

8.4. Судейская коллегия не комментирует свое решение.

8.5. Победители (1 место) и призёры (2 и 3 место) получают дипломы и памятные призы. Участники – свидетельство.

8.6. По решению Оргкомитета могут учреждаться призы общественных организаций, других юридических и физических лиц, отдельные участники могут награждаться поощрительными грамотами и призами.

9. КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА

ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ

Адрес: 121087, Москва, Багратионовский проезд, д.10

Проезд: ст. м. «Фили», 5 минут пешком.

Конт. тел/факс: 8(499)148-66-53

E-mail: mos.reghistory@gmail.com

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В ОТБОРОЧНЫХ ИГРАХ ГОРОДСКОЙ КОМАНДНОЙ ИГРЫ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ «БРЭЙН РИНГ»

Оформляется на бланке образовательной организации и заверяется руководителем.

Указывается МРСД, дата направления заявки, должность, Ф.И.О. и контакты ответственного лица (педагога, руководителя команды).

№ п/п	МРСД	Список участников команд (Ф.И.)	Класс	Название команды	Образовательная организация	Ф.И.О. ответственного (полностью)	Контакты ответственного (телефон, e-mail)
1	2	3	4	5	6	7	

должность / подпись / расшифровка подписи
печать